

TIP – Tornado – Chave [C]

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

Categoria: Individual Open

Organização:



REGULAMENTO:

Ao efetuar o pagamento da inscrição, você está afirmando que leu, entendeu e concorda com os termos, regras e regulamento:

Fase Classificatória: Todos-contra-todos, em uma única chave de 8 times, onde cada time se enfrenta 2 vezes, sendo um jogo de cada lado da mesa e vence o time que completar __ gols primeiro. Cada vitória vale 1(um) ponto e derrota 0 (zero), a somatória dos pontos define a colocação de cada time. Sendo assim cada time pode acumular um máximo de 14 pontos.

Critérios de desempate:

1 - Time com mais gols feitos (GF),

2 - Time com menos gols sofridos (GS),

no caso de ainda haver empate, os times decidirão um jogo com no máximo 3 gols.

WO deve ser computado como 7 x 2.

Fase Final: Classificam apenas os 4 melhores times da fase qualificatória que disputarão no formato mata-mata, sendo que uma partida, é uma melhor de 5 jogos de 5 gols cada.

Se o quinto e último jogo chegar a 4 x 4 deverá ser vencido por uma diferença de 2 gols, sem limite de placar.

Horários e datas: O torneio se inicia oficialmente as 13:00hs do dia 16 de Janeiro de 2016 e deve terminar antes das 23:00

Regras: Serão adotadas as regras oficiais Básicas da FEBRAPE, sendo que os jogos podem ser auto-arbitrados ou por um árbitro oficial mediante solicitação, que pode ser feita a qualquer hora, mesmo no meio do jogo.

A decisão do Juiz é final e não pode ser contestada, a não ser para interpretação da regra.

Qualquer confusão entre os jogadores ou desrespeito com oficiais, outros jogadores ou espectadores estarão sujeitas a desclassificação do torneio.

Regulamento: Cada time receberá uma tabela para controle dos resultados de seus jogos, onde deverão ser anotados todos os placares. A cada jogo o time deve obter a rúbrica do oponente para que o resultado seja validado, assim que possível cada time deverá reportar o resultado á mesa de organização.

Premiação: Será paga em dinheiro no mesmo dia, apenas ao vencedor da chave, o valor está estabelecido em 50% do total arrecadado no mesmo dia e restante será adicionado ao F.R.

TIP – Tornado – Chave [C]

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

Categoria: Individual Open

Organização:



RELAÇÃO DAS INSCRIÇÕES	Pago:
1 Charles	R\$ 50,00
2 Mitso	R\$ 50,00
3 Clayton	R\$ 50,00
4 Tico	R\$ 50,00
5 Ricardo	R\$ 50,00
6 Edinho	R\$ 50,00
7 Edimar	R\$ 50,00
8 WO	---
Total arrecadado	R\$ 350,00
Campeão da Chave C	R\$ 175,00
Fundo de Reserva	R\$ 175,00

Juiz Oficial: Clayton Fonseca

Juiz Assist.: _____

TIP – Tornado – Chave [C]

Categoria: Individual Open

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

FASE QUALIFICATÓRIA

Organização:



Jogo	Charles	x	Mitso	Pontos	Rubrica
1	4	x	7	0	
2	4	x	7	0	

Jogo	Charles	x	Clayton	Pontos	Rubrica
1	7	x	2	1	
2	3	x	7	0	

Jogo	Charles	x	Tico	Pontos	Rubrica
1	7	x	6	1	
2	3	x	7	0	

Jogo	Charles	x	Ricardo	Pontos	Rubrica
1	7	x	6	1	
2	7	x	6	1	

Jogo	Charles	x	Edinho	Pontos	Rubrica
1	7	x	6	1	
2	6	x	7	0	

Jogo	Charles	x	Edimar	Pontos	Rubrica
1	5	x	7		
2	6	x	7		

Jogo	Charles	x	WO	Pontos	Rubrica
1		x			
2		x			

S.G. =	G.F.	-	G.S.	TOTAL
-9	66		75	5

Vence o jogo quem completar 7 gols primeiro, cada vitória vale 1 (um) ponto, perda 0 (zero)

Essa planilha é de sua responsabilidade e deve ser levada a mesa de organização para oficializar os resultados

Critérios de desempate:

1 - Time com mais gols feitos,

2 - Time com menos gols sofridos,

no caso de ainda haver empate, os times decidirão em um jogo extra com apenas 3 bolas.

WO deve ser computado como 7 x 2

TIP – Tornado – Chave [C]

Categoria: Individual Open

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

FASE QUALIFICATÓRIA

Organização:



Jogo	Mitso	x	Charles	Pontos	Rubrica
1	7	x	4	1	
2	7	x	4	1	

Jogo	Mitso	x	Clayton	Pontos	Rubrica
1	6	x	7	0	
2	7	x	4	1	

Jogo	Mitso	x	Tico	Pontos	Rubrica
1	7	x	3	1	
2	7	x	3	1	

Jogo	Mitso	x	Ricardo	Pontos	Rubrica
1	7	x	0	1	
2	7	x	4	1	

Jogo	Mitso	x	Edinho	Pontos	Rubrica
1	7	x	1	1	
2	7	x	5	1	

Jogo	Mitso	x	Edimar	Pontos	Rubrica
1	6	x	7	0	
2	6	x	7	0	

Jogo	Mitso	x	WO	Pontos	Rubrica
1		x			
2		x			

S.G. =	G.F.	-	G.S.	TOTAL
32	81		49	9

Vence o jogo quem completar 7 gols primeiro, cada vitória vale 1 (um) ponto, perda 0 (zero)

Essa planilha é de sua responsabilidade e deve ser levada a mesa de organização para oficializar os resultados

Critérios de desempate:

1 - Time com mais gols feitos,

2 - Time com menos gols sofridos,

no caso de ainda haver empate, os times decidirão em um jogo extra com apenas 3 bolas.

WO deve ser computado como 7 x 2

TIP – Tornado – Chave [C]

Categoria: Individual Open

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

FASE QUALIFICATÓRIA

Organização:



Jogo	Clayton	x	Charles	Pontos	Rubrica
1	2	x	7	0	
2	7	x	3	1	

Jogo	Clayton	x	Mitso	Pontos	Rubrica
1	7	x	6	1	
2	4	x	7	0	

Jogo	Clayton	x	Tico	Pontos	Rubrica
1	7	x	0	1	
2	7	x	3	1	

Jogo	Clayton	x	Ricardo	Pontos	Rubrica
1	7	x	1	1	
2	7	x	2	1	

Jogo	Clayton	x	Edinho	Pontos	Rubrica
1	7	x	5	1	
2	7	x	3	1	

Jogo	Clayton	x	Edimar	Pontos	Rubrica
1	6	x	7	0	
2	4	x	7	0	

Jogo	Clayton	x	WO	Pontos	Rubrica
1		x			
2		x			

S.G. =	G.F.	-	G.S.	TOTAL
21	72		51	8

Vence o jogo quem completar 7 gols primeiro, cada vitória vale 1 (um) ponto, perda 0 (zero)

Essa planilha é de sua responsabilidade e deve ser levada a mesa de organização para oficializar os resultados

Critérios de desempate:

1 - Time com mais gols feitos,

2 - Time com menos gols sofridos,

no caso de ainda haver empate, os times decidirão em um jogo extra com apenas 3 bolas.

WO deve ser computado como 7 x 2

TIP – Tornado – Chave [C]

Categoria: Individual Open

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

FASE QUALIFICATÓRIA

Organização:



Jogo	Tico	x	Charles	Pontos	Rubrica
1	6	x	7	0	
2	7	x	3	1	

Jogo	Tico	x	Mitso	Pontos	Rubrica
1	3	x	7	0	
2	3	x	7	0	

Jogo	Tico	x	Clayton	Pontos	Rubrica
1	0	x	7	0	
2	3	x	7	0	

Jogo	Tico	x	Ricardo	Pontos	Rubrica
1	5	x	7	0	
2	7	x	6	1	

Jogo	Tico	x	Edinho	Pontos	Rubrica
1	4	x	7	0	
2	6	x	7	0	

Jogo	Tico	x	Edimar	Pontos	Rubrica
1	7	x	6	1	
2	1	x	7	0	

Jogo	Tico	x	WO	Pontos	Rubrica
1		x			
2		x			

S.G. =	G.F.	-	G.S.	TOTAL
-26	52		78	3

Vence o jogo quem completar 7 gols primeiro, cada vitória vale 1 (um) ponto, perda 0 (zero)

Essa planilha é de sua responsabilidade e deve ser levada a mesa de organização para oficializar os resultados

Critérios de desempate:

1 - Time com mais gols feitos,

2 - Time com menos gols sofridos,

no caso de ainda haver empate, os times decidirão em um jogo extra com apenas 3 bolas.

WO deve ser computado como 7 x 2

TIP – Tornado – Chave [C]

Categoria: Individual Open

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

FASE QUALIFICATÓRIA

Organização:



Jogo	Ricardo	x	Charles	Pontos	Rubrica
1	6	x	7	0	
2	6	x	7	0	

Jogo	Ricardo	x	Mitso	Pontos	Rubrica
1	0	x	7	0	
2	4	x	7	0	

Jogo	Ricardo	x	Clayton	Pontos	Rubrica
1	1	x	7	0	
2	2	x	7	0	

Jogo	Ricardo	x	Tico	Pontos	Rubrica
1	7	x	5	1	
2	6	x	7	0	

Jogo	Ricardo	x	Edinho	Pontos	Rubrica
1	3	x	7	0	
2	4	x	7	0	

Jogo	Ricardo	x	Edimar	Pontos	Rubrica
1	5	x	7	0	
2	4	x	7	0	

Jogo	Ricardo	x	WO	Pontos	Rubrica
1		x			
2		x			

S.G. =	G.F.	-	G.S.	TOTAL
-34	48		82	1

Vence o jogo quem completar 7 gols primeiro, cada vitória vale 1 (um) ponto, perda 0 (zero)

Essa planilha é de sua responsabilidade e deve ser levada a mesa de organização para oficializar os resultados

Critérios de desempate:

1 - Time com mais gols feitos,

2 - Time com menos gols sofridos,

no caso de ainda haver empate, os times decidirão em um jogo extra com apenas 3 bolas.

WO deve ser computado como 7 x 2

TIP – Tornado – Chave [C]

Categoria: Individual Open

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

FASE QUALIFICATÓRIA

Organização:



Jogo	Edinho	x	Charles	Pontos	Rubrica
1	7	x	6	1	
2	6	x	7	0	

Jogo	Edinho	x	Mitso	Pontos	Rubrica
1	1	x	7	0	
2	5	x	7	0	

Jogo	Edinho	x	Clayton	Pontos	Rubrica
1	5	x	7	0	
2	3	x	7	0	

Jogo	Edinho	x	Tico	Pontos	Rubrica
1	7	x	4	1	
2	7	x	6	1	

Jogo	Edinho	x	Ricardo	Pontos	Rubrica
1	7	x	3	1	
2	7	x	4	1	

Jogo	Edinho	x	Edimar	Pontos	Rubrica
1	5	x	7	0	
2	7	x	4	1	

Jogo	Edinho	x	WO	Pontos	Rubrica
1		x			
2		x			

S.G. =	G.F.	-	G.S.	TOTAL
-2	67		69	6

Vence o jogo quem completar 7 gols primeiro, cada vitória vale 1 (um) ponto, perda 0 (zero)

Essa planilha é de sua responsabilidade e deve ser levada a mesa de organização para oficializar os resultados

Critérios de desempate:

1 - Time com mais gols feitos,

2 - Time com menos gols sofridos,

no caso de ainda haver empate, os times decidirão em um jogo extra com apenas 3 bolas.

WO deve ser computado como 7 x 2

TIP – Tornado – Chave [C]

Categoria: Individual Open

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

FASE QUALIFICATÓRIA

Organização:



Jogo	Edimar	x	Charles	Pontos	Rubrica
1	7	x	5	1	
2	7	x	6	1	

Jogo	Edimar	x	Mitso	Pontos	Rubrica
1	7	x	6	1	
2	7	x	6	1	

Jogo	Edimar	x	Clayton	Pontos	Rubrica
1	7	x	6	1	
2	7	x	4	1	

Jogo	Edimar	x	Tico	Pontos	Rubrica
1	6	x	7	0	
2	7	x	1	1	

Jogo	Edimar	x	Ricardo	Pontos	Rubrica
1	7	x	5	1	
2	7	x	4	1	

Jogo	Edimar	x	Edinho	Pontos	Rubrica
1	7	x	5	1	
2	4	x	7	0	

Jogo	Edimar	x	WO	Pontos	Rubrica
1		x			
2		x			

S.G. =	G.F.	-	G.S.	TOTAL
18	80		62	10

Vence o jogo quem completar 7 gols primeiro, cada vitória vale 1 (um) ponto, perda 0 (zero)

Essa planilha é de sua responsabilidade e deve ser levada a mesa de organização para oficializar os resultados

Critérios de desempate:

1 - Time com mais gols feitos,

2 - Time com menos gols sofridos,

no caso de ainda haver empate, os times decidirão em um jogo extra com apenas 3 bolas.

WO deve ser computado como 7 x 2

TIP – Tornado – Chave [C]

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

Categoria: Individual Open

Organização:



Times	Fase Qualificatória														Colocação	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14		Total
Charles						X	X	X	X	X	X	X	-	-	5	5 ^o
Mitso										X	X	X	-	-	9	2 ^o
Clayton									X	X	X	X	-	-	8	3 ^o
Tico				X	X	X	X	X	X	X	X	X	-	-	3	6 ^o
Ricardo		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	-	-	1	7 ^o
Edinho							X	X	X	X	X	X	-	-	6	4 ^o
Edimar											X	X	-	-	10	1 ^o
WO	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		

■ = vitória – marcar da esquerda para direita >>>>>

X = perda - marcar da direita para esquerda <<<<<<

TIP – Tornado – Chave [C]

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

Categoria: Individual Open

Organização :



MESA	TIME A	x	TIME B	Jogo	J1	J2	Início	Fim	Tempo
Tornado	Clayton	x	WO	1	-	-	-	-	-
Tornado	Charles	x	Edimar	2	5 x 7	6 x 7	15:07:00	15:27:00	00:20:00
Tornado	Mitso	x	Edinho	3	7 x 1	7 x 5	15:27:00	15:33:00	00:06:00
Tornado	Tico	x	Ricardo	4	5 x 7	7 X 6	15:33:00	15:50:00	00:17:00
Tornado	Clayton	x	Edimar	5	6 X 7	4 X 7	15:50:00	16:20:00	00:30:00
Tornado	Edinho	x	WO	6	-	-	-	-	0
Tornado	Charles	x	Ricardo	7	7 x 6	7 X 6	16:20:00	16:37:00	00:17:00
Tornado	Mitso	x	Tico	8	7 x 3	7 x 3	16:37:00	16:44:00	00:07:00
Tornado	Clayton	x	Edinho	9	7 x 5	7 x 3	?	?	0
Tornado	Ricardo	x	Edimar	10	5 x 7	4 X 7	17:04:00	17:15:00	00:11:00
Tornado	Tico	x	WO	11	-	-	-	-	0
Tornado	Charles	x	Mitso	12	4 X 7	4 X 7	?	?	0
Tornado	Clayton	x	Ricardo	13	7 x 1	7 X 2	17:34:00	17:44:00	00:10:00
Tornado	Tico	x	Edinho	14	4 X 7	6 x 7	17:44:00	17:56:00	00:12:00
Tornado	Mitso	x	Edimar	15	6 X 7	6 x 7	17:56:00	18:20:00	00:24:00
Tornado	Charles	x	WO	16	-	-	-	-	0

MESA	TIME A	x	TIME B	Jogo	J1	J2	Hora	Hora	Tempo
Tornado	Clayton	x	Tico	17	7 X 0	7 x 3	18:20:00	18:35:00	00:15:00
Tornado	Mitso	x	Ricardo	18	7 X 0	7 X 4	18:35:00	18:41:00	00:06:00
Tornado	Edimar	x	WO	19	-	-	-	-	0
Tornado	Charles	x	Edinho	20	6 X 7	7 X 6	18:41:00	19:04:00	00:23:00
Tornado	Charles	x	Tico	21	7 x 6	3 X 7	19:04:00	19:20:00	00:16:00
Tornado	Mitso	x	Clayton	22	6 X 7	7 X 4	?	?	0
Tornado	Edinho	x	Edimar	23	7 x 5	4 X 7	?	?	0
Tornado	Ricardo	x	WO	24	-	-	-	-	0
Tornado	Mitso	x	WO	25	-	-	-	-	0
Tornado	Charles	x	Clayton	26	7 X 2	3 X 7	?	?	0
Tornado	Ricardo	x	Edinho	27	3 X 7	4 X 7	?	?	0
Tornado	Tico	x	Edimar	28	7 x 6	1 X 7	?	?	0

TIP – Tornado – Chave [C]

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

Categoria: Individual Open

Organização:



1º do Grupo

1º Edimar

Final

5x1, 5x4, 3x5, 5x2

1º Edimar

4º do Grupo

4º Edinho

5x0, 5x2, 4x5

1º Edimar

2º do Grupo

2º Mitso

CAMPEÃO!!! Ch[C]

5x1, 3x5, 5x2, 3x5, 5x2

2º Mitso

3º do Grupo

3º Clayton

FASE FINAL - Mata-mata - Melhor de 5 partidas de 5 gols

O quinto jogo se, 4 x 4 deverá ser vencido por 2 gols de diferença, sem limite de placar.

TIP – Tornado – Chave [C]

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

Categoria: Individual Open

Organização:



Ranking monetário

	Nome	Prêmio em \$
1	Edimar (SBC-SP)	R\$ 300,00
2	Danilo (SCS-SP)	R\$ 175,00
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

TIP – Tornado – Chave [C]

Local: CT – São Vicente

Data: 16 / 01 / 2016

Categoria: Individual Open

Organização:



Ranking atual (dessa Chave)

	Nome	Pontos
1	Edimar	97
2	Mitso	67
3	Clayton	57
4	Edinho	47
5	Charles	37
6	Tico	27
7	Ricardo	17
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		